











Sommaire

PIF - « L'œuf de Gromignon » Page 1

COUIK. Le drôle d'oiseau cherche le

NESTOR cherche un œuf .. Page 10



ROBIN DES BOIS, un grand récit complet de 20 pages. « ROBIN OUVRE LE BAL». Page 11

LES AS et « LES JOUETS DANGE-REUX ». Une partie de camping des 5 as. Une aventure comique formidable de 7 pages . Page 32



Voici un des bons vous permettant d'obtenir le SUPER GADGET SUR-PRISE. Découpez-le et lisez les explications de la page 40.

LE GRÊLE 7-13.



Un train bondé de nazis... 6 h 45 PILE. Un récit de guerre foudroyant de 10 pages Page 41

ENFIN tous les secrets du GADGET de la semaine. Entre Page 38 et Page 39

PIFOU Page 67 Page 68 GAI-LURON

Page 70 M. LE MAGICIEN

LÉO BÊTE A PART. Est-ce un chat, un léopard ou une bête à part? Pour le savoir, vite en Page 71

AILLEURS. Un œuf de Pâques. Page 72

TICO. Le petit Indien Page 73

PLACID ET MUZO Page 74

CORINNE ET JEANNOT. Page 76

LE JOURNAL JEUX de 16 pages avec le jeu concours primé qui vous fera gagner 250 F et un magnifique SURF-RACER.



LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION-ADMINISTRATION : PO 126, rue La Fayette, Boite Postale nº 77-X

PARIS-10



Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées) C. C. P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les

réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé. HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois: 26 F - 6 mois: 49 F - 1 an: 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F 1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boite Postale 77 - X, PARIS 10° C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire : France : 2 F - Belgique : 20 F B Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10°. Tél. 205-97-28



demande à ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces pu-blicitaires.













































































































"UN COIN TRANQUILLE?"

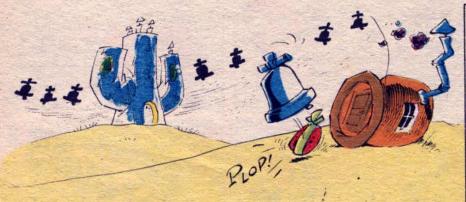
Impossible avec Pif!

LA PREUVE?

La semaine prochaine :

La plus époustouflante... La plus drôle des aventures de Pif.

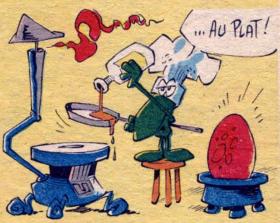
Tes Mentines du Concombre Dessins de MANDRYKA*





















1244



MANDRYKA *







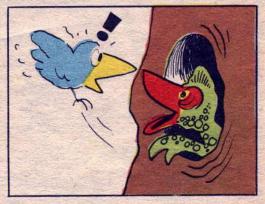


































CHAUFFE LUI LA PLANTE DES PIEDS,

BY JOVE, IL FAUT ÉCRÈMER CETTE BOURGADE, MES RUFFIANS PERSONNE NE NOUS CHERCHERA POUILLE POUR QUELQUES VILAINS ÉTRIPÉS!







TOUS LES VILLAGES TURBULENTS EN SOMME. TOUS LES VILLAGES SAXONS OÙ LE FEU DE RÉVOLTE COUVE ENCORE..



FACEDIEU, CE N'EST PAS LE SHÉRIFF GISBORNE OUI MATERA CES LOUPS! OU'ATTENDONS - NOUS POUR REMPLIR NOS CARQUOIS DE

































































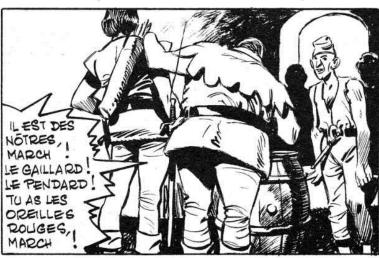




























































UN RUDE COMPAGNON! JE CROIS









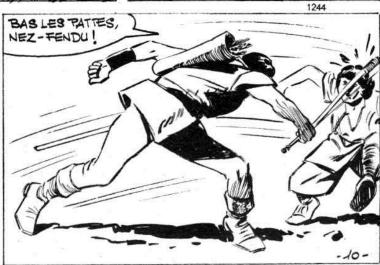






































































































































































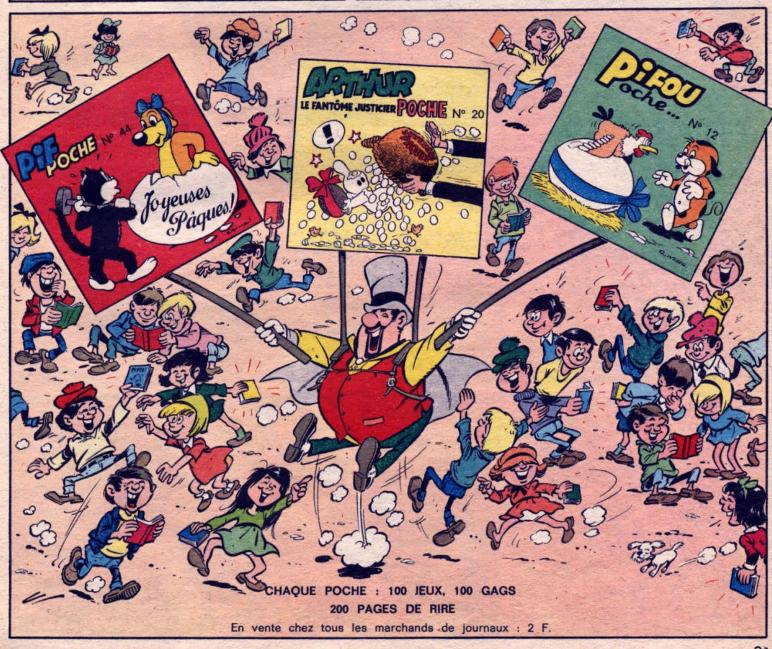


RAZZA SUR LE KIOSQUE









LES AS

LES JOUETS DANGEREUX!

CE WEEK-END-LA', LES AS , TENTÉS PAR LA BEAUTÉ DU SITE, AVAIENT PLANTE LEUR TENTE AU LIEU DIT "LE CHÊNE ROUDROYE "...





MAIS C'EST MERVEILLEUX, CA, PIVOINE! JE VAIS POUVOIR VOUS CONFECTIONNER UNE DE CES TARTES! DIS, ELLES SONT BONNES, TES MUZES? TU Y AS GOÛTÉ?





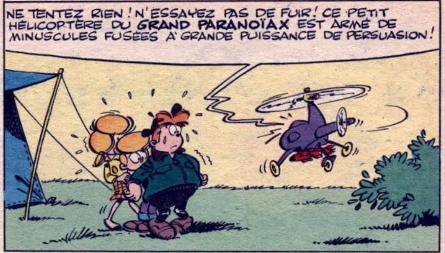




TAIS-TOI DONC, COPAIN! PIVOINE A RAISON! ECOUTE!... TCHIP TCHIP TCHIP WOUH HIC







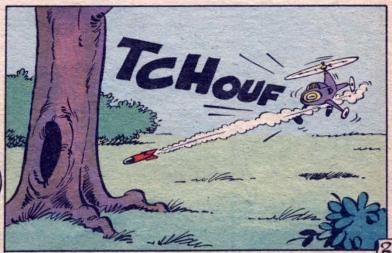


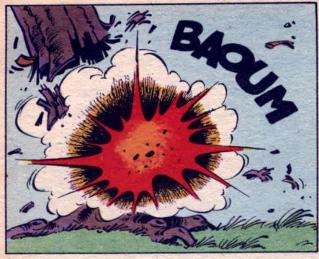








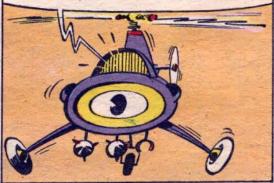








ET MAINTENANT, VOUS ALLEZ SUIVRE LE CHEMIN QUE VA VOUS MONTRER MON HÉLICOPTÈRE! ET PAS DE GESTES INCONSIDÈRES, SINON... GARE AUX FUSÉES!!





UNE HEURE PLUS TARD, QUENTIN ET CALIXTE REVENAIENT DU VILLAGE VOISIN...





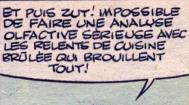
ET LA TAMBOUILLE QU'ON LAISSE SE CALCINER... ÇA NE RESSEMBLE PAS DU TOUT A' MOUCHE, ÇA!



QUENTIN! VIENS VOIR!
MAIS VIENS DONC VOIR LE
CHÊNE FOUDROYE!









TU SAIS CE QUE CA SENT ICI ?!... CA SENT LE DRAME, MON VIEUX!! LE DRAME!!!



Tiens! Observe d'abord dragon! il sent Quelque chose, lui aussi! Je parie qu'il a déjà repèrè la piste des copains!!



ET C'EST PARTI!! CE CHIEN-LA'A UN FLAIR A' FAIRE BLÊMIR DE JALOUSIE LE NEZ DE CÚRANO DE BERGERAC LUI-MÊME!AH!AH!AH!









































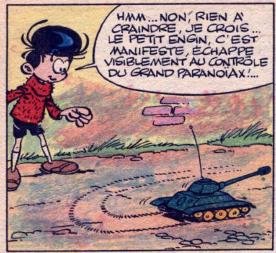


























UN GADGET "SPECIAL-PRINTEMPS"



Vous ne pourrez pas dire : « PIF est un fanfaron! ». Je vous avais promis un jardin... et je vous offre un jardin! Et pas n'importe lequel! Un jardin magique! Extraordinaire... Non? Alors, allez vite chercher un verre d'eau; appelez vos parents, vos copains, la dame du 3° (celle qui aime tant les fleurs... vous savez) et montrez-leur votre gadget. Dans sept jours, vous distinguerez les premières pousses et, dans quinze jours... ce sera le vrai printemps dans votre chambre.















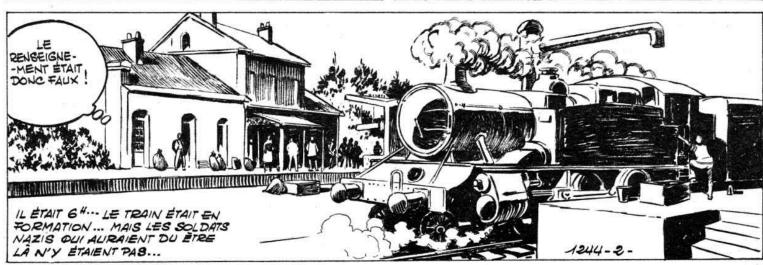


































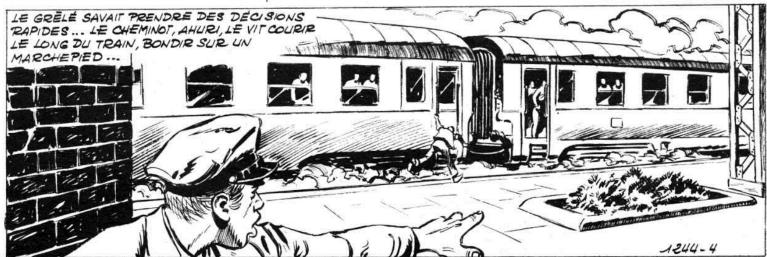








ET L'ERMITE TOMBERA DANS LE















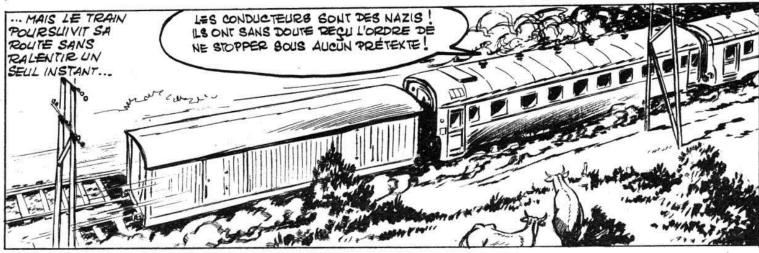




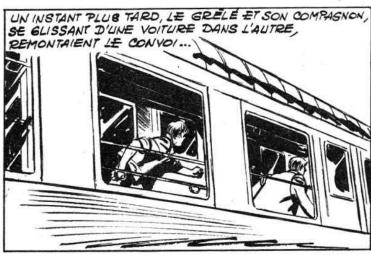




























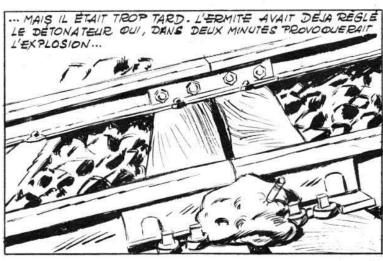


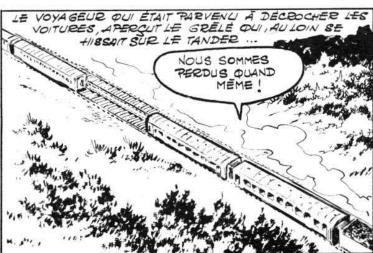




















































En plus du gadget surprise, PIF vous offre un SUPER-GADGET extraordinaire.

Pour l'obtenir gratuitement, vous trouverez chaque semaine un bon comme celui de la page 2.

> Détachez-le et conservez-le précieusement. TOUTES LES 8 SEMAINES vous pourrez avoir ainsi un nouveau super-gadget!...

" CHIC! VOILA LE PRINTEMPS!"

C'est le moment d'aller faire un tour au marché aux fleurs et de prendre un petit air de saison nouvelle; car le printemps, tout le monde le sait, c'est d'abord des fleurs.



PAR O. A. GRANJEAN

VOICI 5 JEUX EN 1

- 1. Six anomalies dans ce dessin. A vous de les trouver dans ce fouillis printanier!
- 2. A partir du mot ROSE inscrit sur l'affiche, trouvez douze mots obtenus chacun en changeant une lettre, et une seule, au mot qui le précède.

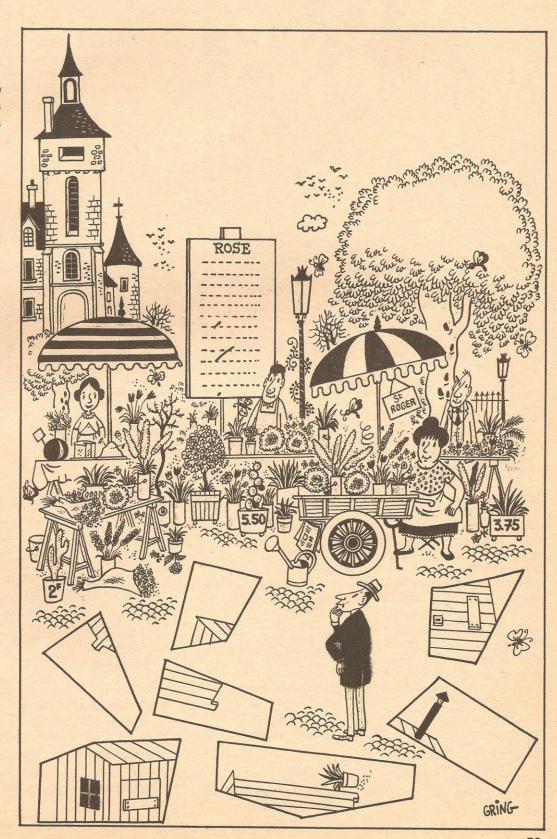
Ex.: Avec le mot TRAIN, vous pouvez obtenir GRAIN (T changé en G), puis le mot GROIN (A changé en O), etc.

Attention, vous devez toujours garder 4 lettres. La liste commence par le mot ROSE et doit finir par le mot ROSE.

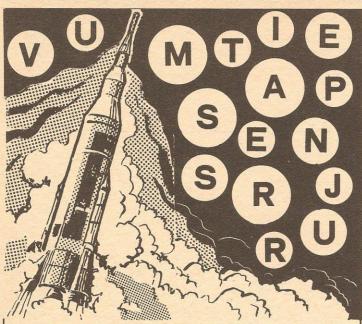
- 3. Pouvez-vous aider cet exposant à reconstituer sa cabane à matériel à partir des morceaux épars dans notre dessin?
- 4. Ce même exposant a perdu une bêche! Retrouvez-la.
- 5. Combien de papillons voyez-vous dans ce dessin ?

A VOUS DE JOUER

Solution page 66.



LA FUSÉE INTERPLANÉTAIRE



Cette fusée qui s'élance dans le ciel noir emporte un satellite habité par deux cosmonautes qui partent visiter trois planètes de notre système solaire.

La mission de ces astronautes est secrète, vous pouvez cependant deviner quelles planètes ils doivent atteindre en observant les lettres placées dans les « lunes ».

Ces lunes appartiennent à trois dimensions différentes. Groupez-les d'abord par dimensions : les plus grandes, les moyennes, les petites. En assemblant les lettres des petites lunes vous formerez le nom de la première planète, avec les moyennes vous obtiendrez le nom de la seconde et les grandes vous donneront le nom de la troisième.

Solution page 66.

CHARADONS

Mon premier est sur les jambes Mon second est sur la paume Mon troisième est dans le gousset Mon quatrième est sur la tête

Mon cinquième est dans Saint-Omer

...Et mon tout est dans la poche de tous ceux qui ont bien préparé l'examen!

Mon premier est presque K.O.

Mon second est mort

Mon troisième n'est pas entier

Mon quatrième est mis en omelette

Quant à mon tout, plus son jus est noir, meilleur il est...

Mon premier est un chanteur qui chaque matin montre sa voix!

Mon second est une cigale qui montre sa tête De mon troisième, on ne montre souvent que le bout Mon quatrième est une poule qui nous montre sa queue ...Et mon tout porte une robe rouge à pois noirs.

Solution page

Solution page 66.



CE QUE PARLER VEUT DIRE...

Vous connaissez tous ces locutions. Mais que veulentelles dire ? Trouvez la bonne définition parmi les trois proposées.

A. — BAILLER AUX CORNEILLES

- 1. Regarder en l'air niaisement.
- 2. Bailler largement.
- 3. Imiter le cri des corneilles.

B. - VOLER DE SES PROPRES AILES

- 1. Se dit d'un voleur très habile.
- 2. Manœuvre de pilotage consistant à faire planer un avion moteurs arrêtés.
- 3. Agir sans le secours de personne.

C. - IL SE MET LA CORDE AU COU

- 1. Il se met dans une situation périlleuse.
- 2. Nouer une cravate.
- 3. Se résigner à subir un châtiment.

Solution page 66.



	b	е	a	h	е
	t		p	n	t
	a	u	i	0	r
	m	S	1	m	C
	С	е	t	a	h

DE CL.M. LAURENT

Bien des mammifères, petits ou grands et fort connus, se cachent dans cette grille. A vous d'en chercher le plus possible. Pour chaque nom, vous pouvez partir d'une lettre quelconque; mais il faut ensuite toujours prendre la lettre suivante dans une des cases voisines par un côté ou par un coin. Il est permis naturellement d'employer la même lettre deux fois de suite. Comptez les animaux que vous aurez trouvés et consultez ensuite le tableau.

MOINS DE 3 : Soyez plus persévérant.

DE 3 A 5: Un coup d'œil dans le dictionnaire pour vous aider...

De 5 A 7 : Vous êtes patient. Bravo!

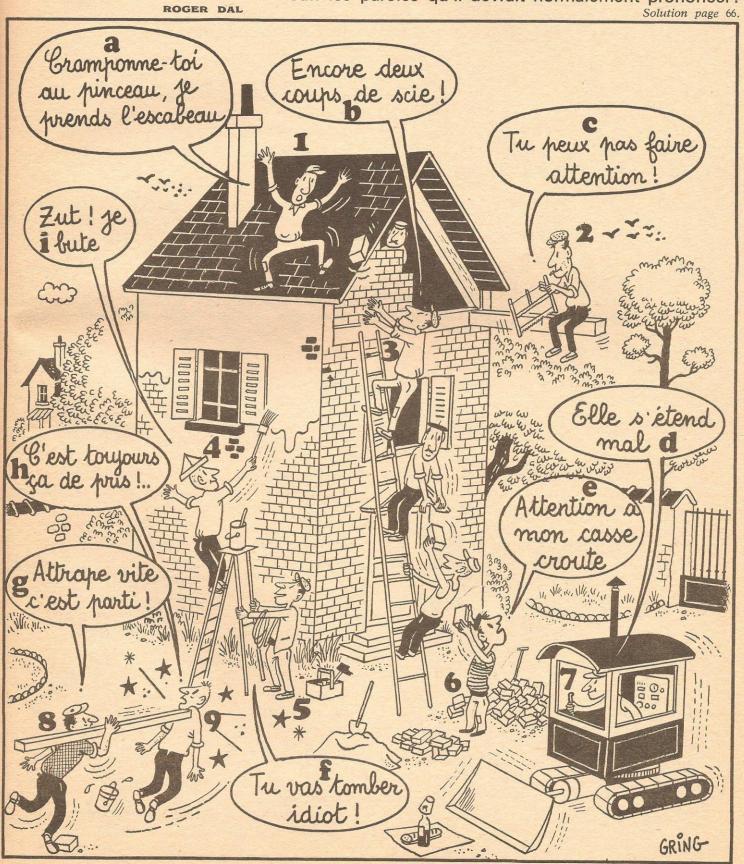
De 8 A 10 : Pas de doute, vous êtes un ami des

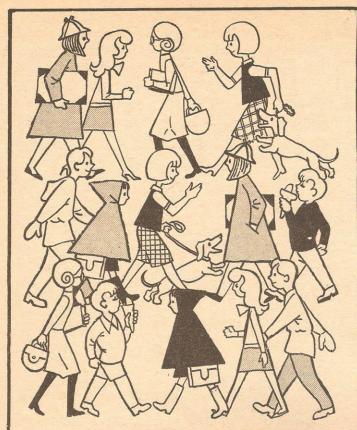
PLUS DE 10 : Les mammifères n'ont plus de secret pour vous!

Solution page 66.

JEU DES BULLES

Sur cet étrange chantier tout ne va pas « comme sur des roulettes » et les incidents provoquent quelques exclamations exprimées sous forme de « bulles ». Gring a d'ailleurs tout compliqué, en n'attribuant pas à chaque personnage la bulle qui convient à son cas. Pouvez-vous remettre un peu d'ordre en rendant à chacun les paroles qu'il devrait normalement prononcer?





ALLER ET RETOUR

Sur ce dessin chaque personnage figure deux fois. Une fois allant de gauche à droite.

Une fois allant de droite à gauche. Pendant cet "aller et retour" quelques personnages ont subi certaines transformations. Lesquelles?

Ollez amis

1. Quel est le mois qui est en automne sans être en automne?

2. Une dame dit en montrant une petite fille : « La mère de cet enfant est le seul enfant de ma mère. » Quel est le lien de parenté entre la dame et la petite fille?

3. Quel est le fleuve qui a donné son nom à un département français dans lequel il ne coule même pas?

4. Une maman achète six pommes pour ses six enfants. Quand elle a distribué les 6 pommes aux 6 enfants, il reste une pomme dans le sac. Comment expliquez-vous ça?

5. Un nain habite au 10e étage d'une maison. L'ascenseur de la maison va jusqu'au 10e étage. Pourtant chaque jour, le nain ne monte par l'ascenseur que jusqu'au 8e étage et il monte à pied les 2 étages qui restent. Pourquoi?

6. Muni d'une seule et unique allumette, vous entrez dans une pièce obscure, en hiver. Dans cette pièce se trouvent un réchaud à gaz, une lampe à pétrole, une bougie. D'autre part votre cigarette est éteinte. Sachant que vous devez tout allumer, qu'allumez-vous en premier lieu?

Solution page 66.

Pourquoi le gardien du zoo est-il furieux — et à qui s'adresse-t-il? Vous le saurez en reliant tous ces points entre eux en suivant les chiffres dans l'ordre.

RELEVE 701!

A PLUS P'IMAGE!...

A S 40 37 38 38 32 25 49 46 31 40 8 31 30 9 3



ENIGME ...

UNE FILATURE RATÉE

par Moallic

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous présente une énigme.

Attention! Chaque détail pourra vous apporter la clef du mystère.

Alors bonne chance et soyez perspicace!

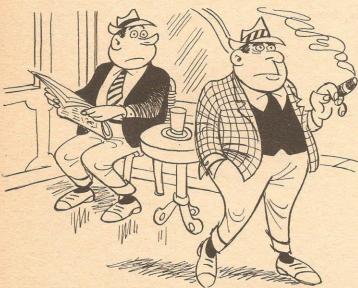


 Ludovic et un collègue pistent un trafiquant de drogue.





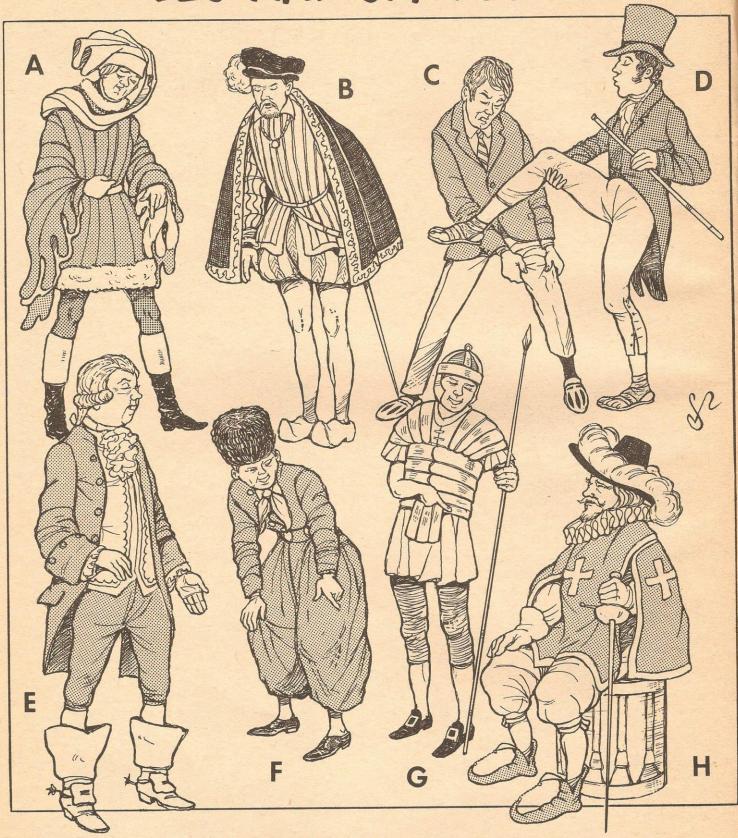
- 2. L'individu, installé à la terrasse d'un café, attend un complice.
- 3. Le collègue de Ludovic surveille le trafiquant de près.



4. Mais, dix minutes plus tard, l'homme quitte le café et s'éloigne.



 Ludovic a compris que l'homme se méfiait. POUR-QUOI? Et vous? Avez-vous compris pourquoi? Si oui, bravo! Si non, voyez la solution en page 66. LES MAL CHAUSSÉS



Ces personnages se sont trompés de chaussures. Il y en a que ça amuse, d'autres qui paraissent plutôt ennuyés.

Essayez donc de rendre à chacun la paire de souliers qui lui appartient.

Solution page 66.



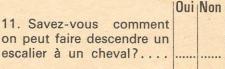
SAVDYAVOUS VOUS DBROULDBR ?

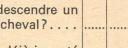
Certaines personnes semblent fâchées avec les objets; tout casse entre leurs doigts. D'autres, par contre, ne sont jamais embarrassées et leur habileté manuelle est sans défauts. Et vous? Savez-vous vous débrouiller? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire...



	Oui	Non
1. Quand vous plantez un		
clou vous tapez-vous sur		
les doigts?		

2. Quand une voiture est

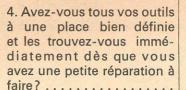




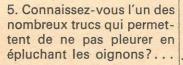
embarrassé? 3. Votre montre est-elle toujours mal réglée

en panne, donnez-vous un

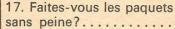
bon conseil au conducteur



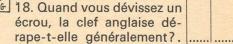




- 6. Avez-vous le sens de l'orientation, trouvez-vous facilement votre chemin dans un bois ou dans un quartier que vous ne connaissez pas?.....
- 7. Peut-on peser juste avec une balance fausse, et savez-vous comment?



8. Êtes-vous capable de couper sans hésiter une tarte



en sept parties égales?....

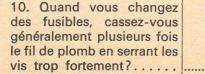
répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 14, 15, 16, 17. Un point également pour « non » à : 1, 3, 10, 13, 18. Vous trouverez aux solutions page 68 quelques explications et le verdict résultant du total

de vos points.

Marquez un point chaque fois que vous avez

9. Savez-vous réparer la

chambre à air d'un vélo?...







LA GRANDE CHASSE

COMMENT Y JOUE-T-ON?

Chaque joueur jette son dé et fait avancer son pion d'autant de cases que celui-ci l'indique. Chaque fois que le pion s'arrête sur une case portant un chiffre, le joueur note la somme sur sa feuille de papier (c'est l'estimation en dollars du gibier qu'il aura capturé). Le gagnant sera celui qui arrivera à Dog City avec la plus « belle chasse ». Le gagnant ne sera donc pas forcément le premier arrivé.

LA MARCHE DU JEU

Vous ne pouvez pas reculer. Vous devez suivre normalement les pistes tracées entre les buissons et les arbres. Au cas où des flèches sont indiquées, choisissez un seul chemin.

SI VOUS PASSEZ PAR LA CASE REPRESENTANT...

...UN BANDIT: Celui-ci vous vole tous vos gains et vous laisse continuer votre route. Annulez donc votre montant.

...UNE TETE DE MORT : Vous retournez à la première case.

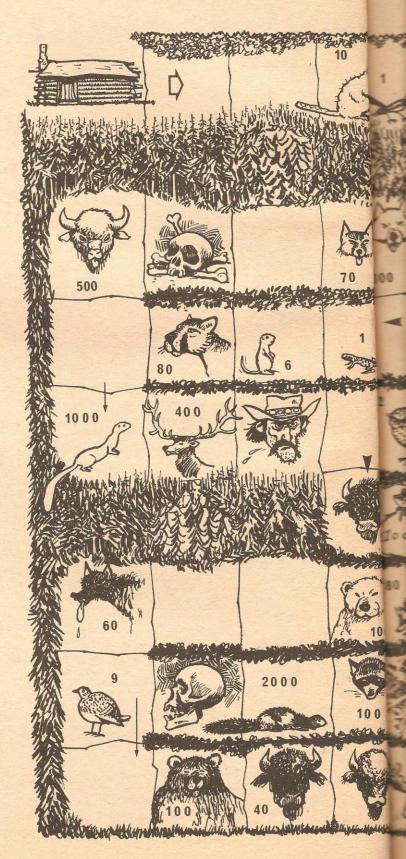
...UN BRANCHAGE SUR UN TROU : C'est un piège. Vous y perdez la moitié de vos gains.

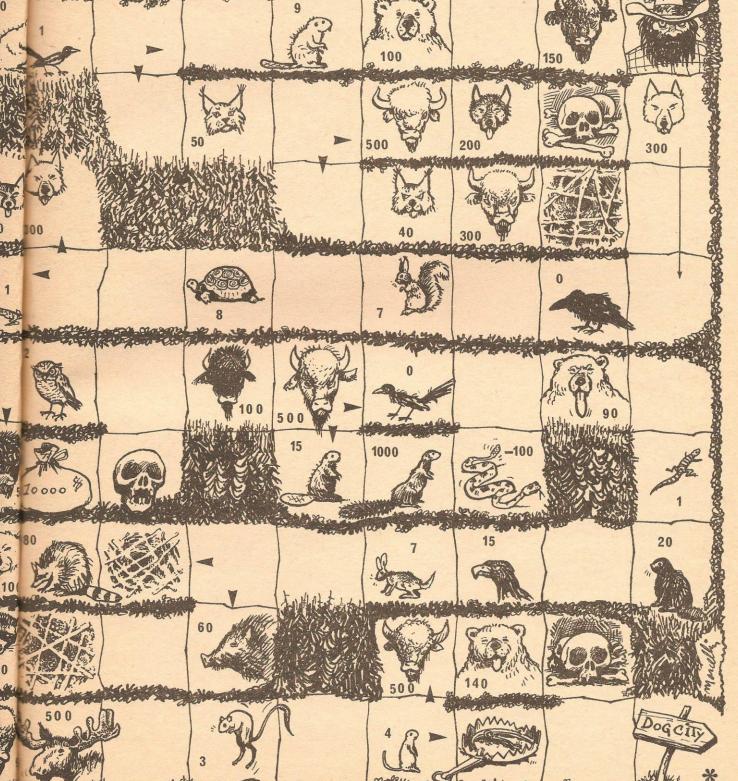
... UN SERPENT A SONNETTE: Vous achetez pour 100 dollars de médicaments. Il faut donc déduire cette somme de votre total.

...UN PIÈGE A LOUP (avant-dernière case) : Blessé, vous abandonnez la moitié de vos gains. Déduisez donc cette somme.



POUR participer à cette grande chasse, il vous faut un dé, un pion que vous découpez et une feuille de papier où vous noterez votre score.



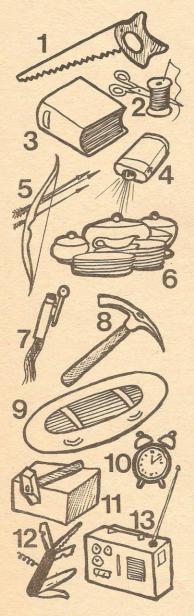


LE JEU CONCOURS PRIMÉ

Supposez que vous deviez passer un an, tout seul, dans une île déserte. Qu'emporteriez vous pour subsister et vivre le plus commodément et le plus agréablement possible?

Nous allons vous demander de choisir douze choses, parmi celles qui sont dessinées

et énumérées ici en les classant par ordre d'utilité décroissante.



LE ROBINSON DES TEMPS MODERNES





AUPARAVANT VOICI QUELQUES PRÉCISIONS A PROPOS DE « VOTRE »

Elle a 5 km de long et 2 km de large. Elle est boisée, traversée par une rivière poissonneuse dont l'eau est potable. Il y a des fruits sauvages. Pas de fauves, mais du petit gibier et des oiseaux. Plages et rochers avec des coquillages comestibles. Climat doux.

Et voilà. On vous « largue » sur votre île avec vos vêtements de tous les jours. Et pas question de repartir avant la fin...

62

GAGNEZ 250 F

et un magnifique



1. UNE SCIE ÉGOINE. — 2. DE QUOI COUDRE. — 3. UN DICTIONNAIRE. — 4. UNE LAMPE DE POCHE AVEC PILE. — 5. UN ARCET DES FLÈCHES. — 6. UN SERVICE VAISSELLE DE 52 PIÈCES. — 7. UN BRIQUET A AMADOU. — 8. UNE PIOCHE. — 9. UN CANOT PNEUMATIQUE. — 10. UN RÉVEIL-MATIN. — 11. UN MARTEAU ET 5 KG DE CLOUS DIVERS. — 12. UN COUTEAU MULTI-LAMES. — 13. UN POSTE ÉMETTEUR ET RÉCEPTEUR DE RADIO. — 14. 5 KG DE CHOCOLAT. — 15. UNE FRANCISQUE. - 16. UN NÉCESSAIRE DE PHARMACIE «PREMIERS SECOURS». — 17. 2 KM DE CABLE DE NYLON. — 18. UN CHIEN. — 19. DE QUOI ÉCRIRE. — 20. UN FUSIL ET DES CARTOUCHES. — 21. UNE POUBELLE. — 22. UNE TENTE DE CAMPING. — 23. DES BOTTES EN CAOUTCHOUC. — 24. UNE BOUTEILLE. — 25. UN APPAREIL PHOTO. — 26. UN GLOBE TERRESTRE. — 27. CANNE A PÊCHE.

ATTENTION Avant de commencer lisez attentivement ce RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui fournira une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, Rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLI-VIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF », B. P. PARIS 90-10, Nº 1 244.

où il devra parvenir avant le mardi 8 avril à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois parvenant après cette date.

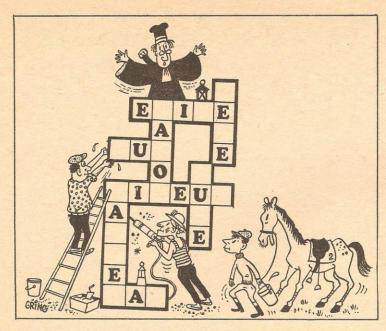
La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1250 du 17 mai 1969.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

BULLETIN RÉPONSE

	n Découpez suivant le pointillé			
Rue	N º			
VILLE	Département			
Dans l'ordre de mes préférences, voici mon classement :				
1 °	7°			
2°	8°			
3°	9°			
40	10 °			
5°	11 °			
6°	12°			



COMMENT VOUS NOMMEZ-VOUS?

PAR ROGER MAX

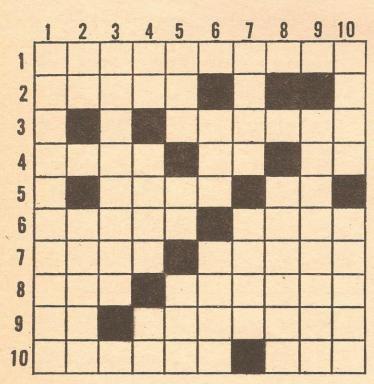
Quatre personnages travaillent autour de cette grille.

Il faut trouver quel est le prénom de chacun d'eux sachant que :

- les noms des métiers sont inscrits dans la grille;
- les prénoms également;
- le nombre de lettres du prénom de chaque personnage est le même que le nombre de lettres de son métier.

Avec les voyelles qui sont déjà dans la grille vous en savez assez pour répondre.

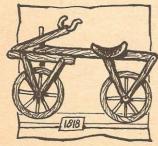
MOTS CROISÉS



HORIZONTALEMENT: 1. Elle tenait à la fois du-vélo et de la trottinette. — 2. Faisait pédaler la fileuse. — 3. Donne une teinture pour les bosses. — 4. Abréviation ancienne de amies. Au centre de la peau. Gentleman-cambrioleur (initiales). — 5. Cheval pour les petits enfants. Encadrent un fils. — 6. Articles pour fantômes au rayon du blanc. On y perdait d'abord son gant, puis, ensuite, son sang. — 7. Le plus vieux des frères et sœurs. Petit voilier à un mât. — 8. Ile grecque des Cyclades. Se font presque toujours enguirlander à certains moments de l'année. — 9. Abréviation routière. Délivrée du gel. — 10. Souvent synonyme de sorte. Fin de thèse.

VERTICALEMENT: 1. Quelle bosse et quel chameau!. — 2. Lettre grecque qui évoque un morceau de rôti. Un impératif joyeux!. — 3. A l'intérieur (deux mots). — 4. Finit un participe au féminin. Détruit par en dessous et prêt à tomber. Outil de couturière. — 5. Ne font que la moitié des stages. Initiales désignant un type de voiture sans embrayage (française). Qui manque sans doute d'eau. — 6. Nom donné à la gorge qui canalise la corde sur la poulie. C'est une prison, pour un oiseau. — 7. Volcan en Sicile. A utilisé un doping. — 8. Superflu et sans intérêt. — 9. Les soldats y font l'exercice et les corvées de quartier! — 10. Sorte d'établi sur lequel le boucher débite la viande que vous lui commandez. Volée.

Solution page 66.

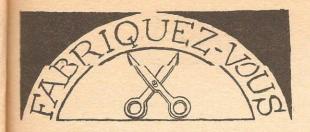








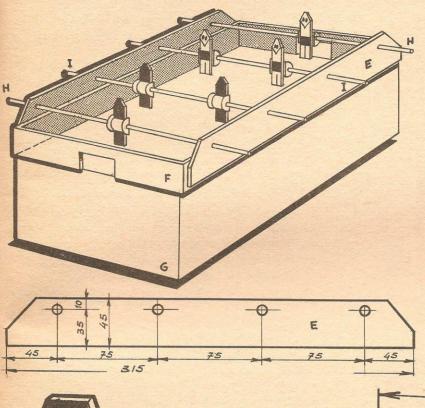




un véritable BABY-FOOT!

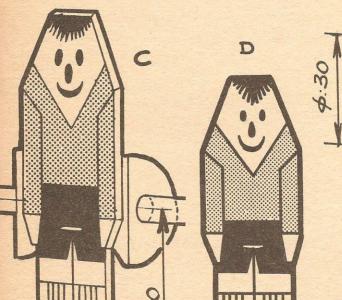
Il ne faut pas être un as du bricolage pour construire un jeu aussi amusant que le baby-foot!

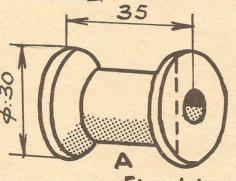
Rien de plus simple! Il vous suffit de suivre les instructions ci-dessous.

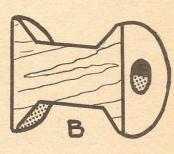


Comment le construire?

Munissez-vous d'une boîte à chaussures 39, en carton solide, non déformée (G) de 6 bobines de fil à coudre aux dimensions indiquées (A). Une bille (J). Coupez une partie des bobines selon le modèle (B). Décalquez 6 fois le personnage (D). Collez-les sur des couvercles de boîtes de camembert. Découpez facilement ce bois à l'aide d'une paire de ciseaux. Suivant la figure (C) : collez ou clouez les personnages sur chaque bobine (D). Munissez-vous de 2 bandes de carton fort ou du bois (E). Tracez, découpez et percez aux dimensions indiquées. Collez ou agrafez ces 2 cloisons sur le bord du couvercle (F). Faites 2 ouvertures à chaque extrémité sur la largeur du couvercle. Enfilez vos personnages dans des baquettes de bois ou aiguilles à tricoter. Calez-les au besoin à l'aide de morceau de bouchon. Placez une boîte à chaussures 39 à l'envers. Collez ce jeu sur la boîte (G) par du papier adhésif.







Et maintenant, place au sport!

On joue au baby-foot à deux, un de chaque côté. Chacun possède trois joueurs et tente de faire entrer la balle dans le but adverse... comme dans un véritable match de football.

QUE LE MEILLEUR GAGNE!

SOLUTION DES JEUX



LE MESSAGE DU PHARAON

Si le nez de Cléopâtre eût été plus court, toute la face de la Terre aurait changé.

PASCAL.

CINQ EN UN

1. Le lierre grimpant au réverbère. La saint Roger se souhaite en décembre. La pomme de l'arrosoir n'est pas percée. Il n'y a pas de marchande de fromages dans un marché aux fleurs. Près du tréteau de gauche, une fleur sort par le dessous du pot. La pointe du parasol de gauche est désaxée

2. Rose. Rase. Rate. Rame. Rome. Rime. Mime. Môme. Dôme. Dime. Dise. Dose. Rose.

3. Voir dessin ci-contre.

4. La bêche se trouve sur le rebord de la voiture de 4 saisons située au premier plan.

5. Huit papillons.



CE QUE PARLER VEUT DIRE

A. 1. - B. 3. - C. 1

LA FUSÉE INTERPLANÉTAIRE

Mars. Vénus. Jupiter.

MAGIGRAMME

En voici quelques-uns : Lion. Porc. Ane. Éléphant. Lapin. Belette. Élan. Chat. Chamois. Cachalot. Mulet. Mulot. Puma. Atèle (singe). Taupe. Musc (chevrotain portemusc).

CHARADES

A. BACCALAURÉAT : (Bas - Cal - Or - Raie - Aa). B. CAFETIÈRE : (K - Feu - Tiers - Œufs). C. COCCINELLE : (Coq - Ci - Nez - Le).

JEU DES BULLES

1. E - 2. B - 3. G - 4. D - 5. A - 6. F - 7. H - 8. I - 9. C.

ALLER ET RETOUR

 La jeune fille au carton à dessin a des souliers différents. La jeune fille à cravate blanche a des ballerines au lieu

de chaussures à talons hauts.

Le quadrillage de la jupe de la 4e jeune fille a changé.

Le garçon à l'anorak n'a plus de capuchon.

- La pélerine du petit garçon est devenue noire, ses bottes sont devenues blanches et il tient son cartable de l'autre main.

- Le chien qui était derrière sa maîtresse se trouve maintenant devant; il a une laisse au lieu d'une chaîne.

- Le petit garçon à la glace porte des culottes courtes. Il est tout habillé de blanc. Ses semelles ne sont plus noires. Son cornet de glace n'est plus double, mais simple.

COLLEZ VOS AMIS

1. Août : dont les lettres sont dans les lettres d'Automne.

2. Mère et fille.

3. Le Var.

4. Elle a donné au sixième enfant, la pomme dans le sac.

5. Il est trop petit pour appuyer sur le bouton du haut, le bouton du 10e.

6. L'allumette, pardi...

LES MAL CHAUSSÉS

- Le seigneur du XVe siècle (A) devrait avoir les chaussures de H.
- Le gentilhomme Henri III (B) devrait porter les chaussures de C.
- Le jeune homme de notre temps (C) devrait avoir les souliers de F.
- Le citoyen du ler Empire (D) devrait avoir les bottes de A.
- Le seigneur Louis XVI (E) serait à son aise dans les souliers de G.
- Le Hollandais (F) devrait chausser les sabots de B.
- Le légionnaire romain (G) devrait être chaussé avec les sandales de D.
- Le garde du Cardinal de Richelieu (H) serait à son aise dans les bottes de E.

ÉNIGME

Ludovic a vu son collègue qui faisait semblant de lire, tenant son journal à l'envers. Le trafiquant s'en est forcément rendu compte et, ayant conclu qu'il était surveillé, a préféré ne pas prendre contact avec son complice.

SAVEZ-VOUS VOUS DÉBROUILLER?

- 5. Pour les oignons, on peut les éplucher sous un filet d'eau ou dans un petit sac de plastique.
- 7. Par la méthode de la double pesée.
- 11. A reculons.
- 14. Il suffit de le couper sous un filet d'eau.
- 15. Avec une lentille convexe de son appareil concentrant les rayons du soleil sur des brindilles sèches.
- 16. Il suffit d'émousser, au préalable, la pointe du clou.
- Si vous avez plus de 12 points, vous êtes très habile de vos mains et, en outre, vous êtes débrouillard. Vous devez être un « petit trésor » dans la maison (si votre bonne volonté est aussi grande que votre compétence.)
- Entre 4 et 12 points, vous avez intérêt à vous adresser à une personne spécialisée toutes les fois que vous vous trouvez en présence d'un problème ardu; mais vous êtes cependant assez bon bricoleur.
- Moins de 4 points, ne touchez à rien... Laissez faire ceux « qui savent »...

MOTS CROISÉS ILLUSTRÉS

Horizontalement: 1. DRAISIENNE. — 2. ROUET. — 3. ARNICA. — 4. MIES. EA. AL (Arsène Lupin). — 5. DADA. FS. — 6. DRAPS. DUEL. — 7. AINÉ. COTRE. — 8. IOS. SAPINS. — 9. RN. DÉGELÉE. — 10. ESPÈCE. ESE.

Verticalement: 1. DROMADAIRE. — 2. RO. RIONS. — 3. AU-DEDANS. — 4. IE. SAPE. DE. — 5. STA. DS. SEC. — 6. RÉA. CAGE. — 7. ETNA. DOPE. — 8. FUTILE. — 9. CA-SERNES. — 10. ÉTAL. LÉSÉE.

COMMENT VOUS NOMMEZ-VOUS?

Dans la grille :

Horizontalement et de haut en bas : ÉMILE. LUC. MINEUR. LAD.

Verticalement, de gauche à droite : MARCEL. MAÇON JUGE. RENÉ.

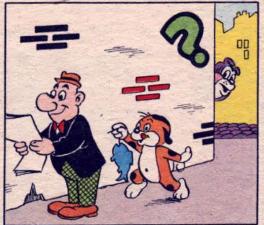
Le juge se prénomme René, le maçon Émile, le mineur. Marcel et le lad Luc.



PHFOU...

Poisson d' A Boo





















jamais tu n'arriveras à accrocher un poisson dans le dos de ta victime sans attirer son attention...Alors...













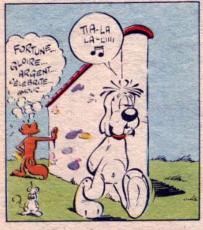




ENTOUT CAS, IL VA TE DIRE ÇA LUI-MÊME. IL FAUT QUE TU LE RAPPELLES À CE NUMÉ-, RO À 3 HEURES PRÉCISES. C'EST DANS UN QUART D'HEURES. N'OUBLIE PAS.















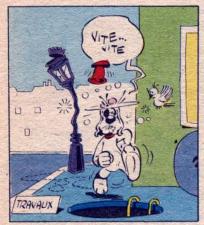








OU LA SOME DE VIORE & GOLIB























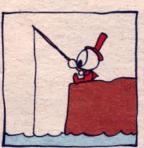


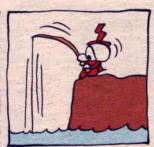




























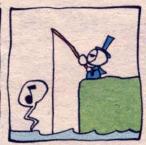


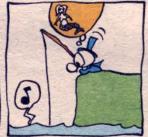










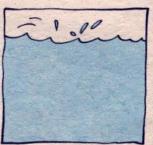


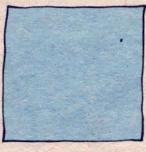










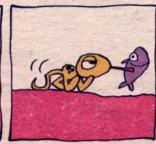
















15000 bête à Pillo



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.































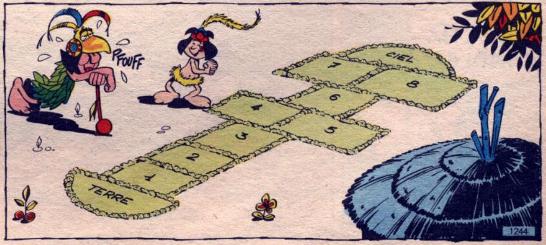




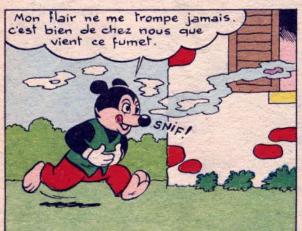








ET MUZO SE SCÉNARIO ET DIESSINS DE NICOLAGU























La semaine prochaine

ورورو

présente : tout en récits complets

- Une aventure de PIF en 5 pages. Du rire à en rendre jaloux Hercule!
- A l'aurore de l'humanité, le combat terrible de RAHAN, fils des âges farouches, contre les éléments, les bêtes et les hommes de LA HORDE FOLLE. Un récit haletant de 20 pages.



- Qui est ce JAMES qui attire les balles comme le miel les guêpes? **TEDDY TED,** le cow-boy aux yeux clairs, parviendra-t-il à percer ce mystère? Des chevauchées, de l'action, dans LE TRÉSOR DE TOMBSTONE, un récit de cow-boys de 10 pages.
- ARTHUR LE FANTOME JUSTICIER dans le POTEAU ROSE. Trois bandits redoutables et une surboum chez les fantômes. Une aventure comique de 7 pages.

Le Concombre masqué Couik Nestor Pifou Gai-Luron
M. le Magicien
Ailleurs

Léo bête à part Placid et Muzo Corinne et Jeannot

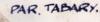
- LE JOURNAL DES JEUX de 16 Pages, avec le jeu concours primé qui vous fera GAGNER 250 F ET UN MAGNIFIQUE CADEAU.
- Et bien sûr le GADGET SURPRISE.

Et vous retrouverez bientôt:

TOTOCHE
LOUP NOIR
LES PIONNIERS DE L'ESPERANCE
RAGNAR
JACQUES FLASH
BOB MALLARD

Les Jeudis Corinne







MAIS PUISQUE JE RESRETTE, JEANNOT!

> MOI AUSSI JE REGRETTE ... D'AVOIR JOUE AVEC TOI!!!



EH BIEN! SI C'EST COMME GA! PERSONNE NE JOUERA AVEC CE BALLON!

HA!HA!HA! SANS BLAGUE!? ALORS LÀ, JE SERAIS CURIEUX DE VOIR COMMENT TU VAS FAIRE!?!HA! HA!HA!HA!















